



Alberto Amórtegui

Propuesta de proyecto

Presentado a: Escuela de la Guindalera

Preparado por: Alberto Amórtegui

lapress_uk@yahoo.com

Tlf: 685 210823

28 de junio de 2017



Proyecto **Aprender -Jugando ½ audiovisuales.**

Objetivo

Que los niños participantes en los talleres conozcan y utilicen los medios audiovisuales como la fotografía, el video y la radio.

Finalidad y objetivos:

Aprender –Jugando de una manera divertida y creativa explorara junto a los niños las posibilidades del.

- 1) Sonido. (voz , música, efectos sonoros) para la elaboración de entretenidos Podcats. Creación de pequeños radio-teatros con historias desarrolladas por los mismo participantes.
- 2) La fotografía. Cada vez es más habitual ver a los muy jóvenes con teléfonos móviles realizando selfish photos. ¿Porqué no hacer que esta pasión que despierta la imagen sea, artística y creativa?.
- 3) El video. Contar historias en pequeños videos cortos, interactuar en los roles de director@s, camarograf@s, sonidistas etc, despierta la creatividad en los pequeños.

Se pretende que los niños participantes interactúan con los medios audiovisuales forma creativa, informativa y recreacional.

El proyecto **Aprender-Jugando Audiovisuales** aprovecha el espacio de creación colectiva y juego entre los niños y busca que los medios de comunicación sean utilizados adecuadamente (teléfonos móviles, Facebook) bajo la tutoría delos padres.

El proyecto se desarrollara en las actividades extra escolares durante el periodo electivo 2017- 2018

2. Destinatarios:

Niñas y niños entre los 9 y 12 años de edad, así como la participación permanente de padre y/o madre de los participantes.

3. Actividades:

Talleres. Tiempos a acordar con los responsables en el colegio de acuerdo al numero de participantes y los días disponibles para el mismo.



Alberto Amórtegui

4. Calendario:

Para acordar con directivas y responsables del colegio.

5. Recursos disponibles:

Material y equipo:

Teléfonos móviles, pequeñas cámaras digitales, grabadoras, Pizarra, salón de clases.

Parte del equipo para grabación de audio será aportado al proyecto por el profesor como grabadora, micrófonos, y cámaras de video para el proyecto final etc

6. Resultados:

Aprender-Jugando Audiovisuales presentara resultados en tres fases de los talleres.

- 1) Podcast y radio-teatro en la etapa de. **Descubriendo el Sonido.**
- 2) Pequeña exposición fotográfica en la etapa: **Descubriendo la imagen.**
- 3) Un pequeño corto 3 a 5 min en la etapa de. **La Imagen en Movimiento.**

Existe una razón pedagógica para este orden de desarrollo. El temario de los talleres será presentado personalmente a los responsables de la escuela para su conocimiento y aprobación cuando lo estimen conveniente.

6. Presupuesto:

- El proyecto consta de 59 talleres entre octubre 2017 y mayo 2018.
- 2 talleres por semana (aprox. según calendario escolar). Martes y jueves.
- Un taller = 1 hora.
- Total del curso: 236€ por niñ@

Plan A : Pago promedio mensual de 29,50€ al mes.

Plan B: Pago según cuántos talleres haya en el mes.

Oct: 32€ - Nov: 32€ - Dic: 20€ - Ene: 28€ - Feb: 28€ Marz: 28€ - Abr: 32€ - May 36€ .
Los pagos se efectuaran al inicio de cada mes efectivo o por consignación a cuenta.

Mínimo para realizar el proyecto 10 niñ@s - Tamaño de grupo máximo 14 niñ@s

Es importante una reunión previa con los padres para explicar el proyecto.

Atentamente:
Alberto Amórtegui
T. 0034 685 210 823
Calle Martínez Izquierdo 7, 7B
Cp 28028 Madrid.